CURSO DE ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

APS

**ATIVIDADES PRÁTICAS SUPERVISIONADAS**

|  |
| --- |
| **Disciplina: Fundamentos de Programação** |
| **Professor (a): Camillo de Lellis Falcão da Silva** |
| **Turma: Ano/Semestre: 2021/2 ( ) 1º bim. (x) 2º bim.** |
| **\*Realização individual.** |
| **Nome do aluno:** |
| Caio Pereira |

Prezado(a) Aluno(a)!

A proposta destas atividades é que você possa, ao longo do desenvolvimento dos conteúdos das disciplinas, responder aos questionamentos propostos de modo a ter, de maneira individual, reflexiva e registrada, o seu entendimento sobre determinadas informações relevantes no contexto da sua formação. Desse modo, é importante que essas atividades sejam desenvolvidas ao longo dos bimestres e, caso surjam dúvidas na elaboração das respostas, os professores sejam solicitados a auxiliá-lo para que o conhecimento possa ser construído de maneira consistente. No caso da realização em duplas, aproveitem a oportunidade para refletirem juntos sobre os questionamentos e elaborem respostas que contemplem a reflexão conjunta.

\**Atente-se ao prazo para postagem das respostas e, considerando a natureza do trabalho, não há espaço para respostas idênticas e/ou retiradas da internet.*

|  |
| --- |
| QUESTÃO 1: |
| Assinale a alternativa que contém o código que imprime o vetor (v) em tela.  a)  Console.WriteLine(“{0} ”, v);  b)  for (int i = 0; i < v.Length; i++)  v[i] = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());  c)  for (int i = 0; i > v.Length; i++)  Console.Write(“{0} ”, v[i]);  d) **correta**  for (int i = 0; i < v.Length; i++)  Console.Write(“{0} ”, v[i]); |
| QUESTÃO 2: |
| Veja o trecho de código abaixo e assinale a alternativa que indica quais valores estarão armazenados no vetor3.  int[] vetor1 = new int[] { 1, 2, 3 };  int[] vetor2 = new int[] { 2, 2, 4 };  int[] vetor3 = new int[3];  for (int i = 0; i < vetor3.Length; i++)  vetor3[i] = vetor1[i] + vetor2[i];  a) { 1, 2, 3 }  b) { 2, 2, 4 }  c) { 3, 4, 7 }  d) { 0, 0, 0 } |
| QUESTÃO 3: |
| Veja o trecho de código abaixo e assinale a alternativa que indica quais valores estarão armazenados no vetor3.  int i;  int[] vetor1 = new int[] { 1, 2, 3 };  int[] vetor2 = new int[] { 2, 2, 4 };  int[] vetor3 = new int[6];  for (i = 0; i < vetor1.Length; i++)  vetor3[i] = vetor1[i];  for (i = 0; i < vetor2.Length; i++)  vetor3[vetor2.Length + i] = vetor2[i];  a) { 1, 2, 3 }  b) { 1, 2, 3, 2, 2, 4 }  c) { 2, 2, 4, 1, 2, 3 }  d) { 0, 0, 0, 0, 0, 0 } |
| QUESTÃO 4: |
| Veja o trecho de código abaixo e assinale a alternativa que indica qual a finalidade do mesmo.  static void X(double[] v)  {  for (int i = 0; i < v.Length; i++)  {  v[i] = Convert.ToDouble(Console.ReadLine());  if (v[i] < 0)  v[i] = v[i] \* -1;  }  }  a) Multiplica todos os elementos de um vetor por -1.  b) Lê uma string informada pelo usuário e inverte as posições dos seus elementos, mas apenas dos elementos que possuem representação gráfica.  c) Lê um vetor de números reais e retira o sinal de negativo dos valores menores que zero informados pelo usuário.  d) Imprime os elementos de um vetor de números reais passados por parâmetro. |
| QUESTÃO 5: |
| Faça uma função que receba um vetor de números reais. A função deve atualizar o valor de cada elemento do vetor em acordo com as seguintes regras:  a) Acrescente 15% aos valores maiores que 100 e menores que 300. (100>x<300\* = 1.15)  b) Acrescente 25% aos valores maiores ou iguais a 300 e menores que 500.(300=>x<500 = \*1.25)  c) Acrescente %5 aos valores não contemplados pelas regras acima.(else = \*1.05)  Ao término do processamento, a função deve retornar a soma dos elementos do vetor já considerando os acréscimos concedidos.  static double Porcentagem(Double[] v)  {  double soma = 0;  // roda o loop pra pegar todos os indices do vetor  for (int i = 0; i < v.Length; i++)  {  // entre 100 e 300 = 15%  if (v[i] > 100 && v[i] < 300)  {  v[i] \*= 1.15;  Console.WriteLine("{0}", v[i]);  }  // entre 300 e 500 = 25%  else if (v[i] >= 300 && v[i] < 500)  {  v[i] \*= 1.25;  Console.WriteLine("{0}", v[i]);  }  // restante  else  {  v[i] \*= 1.05;  Console.WriteLine("{0}", v[i]);  }  // soma dentro do loop os indices na var soma  soma += v[i];  }  //retorna soma  return soma;  } |